



Héros

Sergent

27 pts

- **Equipement** : Armure légère, Bouclier, Epée
- **Compétences** : Stratège (1), Véloce
- **Capacités** : Debout ! [1PC]
- **Mots-clés** : Chef, Humain, Soldat

Mv	Co	Ti	De	Ar	Es	Sa
5	4+	5+	5+	1	4+	2

Bouclier	Expert (1) [Défense], invalide si l'adversaire a un bonus de Félonie.
Epée	Expert (1) [Combat]
Stratège (1)	La figurine octroie un bonus d'1 point de Commandement en début de tour.
Véloce	La figurine peut réaliser 1 action supplémentaire par activation.
Debout ! [1PC]	Type : Talent Cible : Figurine amies Guerrier à 6 pas Effet : Retirez aux figurines l'état A terre.

Guerrier

[2X] Soldat

15 pts

- **Equipement** : Armure légère, Arbalète
- **Capacités** : Repli stratégique [1PC]
- **Mots-clés** : Humain, Soldat

Mv	Co	Ti	De	Ar	Es	Sa
5	5+	5+	5+	1	5+	2

Arbalète	30 pas, Perforant (1), Rechargement
Insaisissable	lorsque la figurine effectue une retraite, les figurines au contact ne gagnent pas d'action de combat gratuite.
Perforant (1)	Réduisez de 1 l'armure de l'ennemi (jusqu'à un minimum de 0) lors d'une attaque.
Repli stratégique [1PC]	Type : Talent Effet : La figurine acquiert la compétence Insaisissable pour une action de Retraite.

[2X] Soldat

17 pts

- **Equipement** : Armure légère, Bouclier, Lance
- **Capacités** : Repli stratégique [1PC]
- **Mots-clés** : Humain, Soldat

Mv	Co	Ti	De	Ar	Es	Sa
5	5+	5+	5+	1	5+	2

Bouclier	Expert (1) [Défense], invalide si l'adversaire a un bonus de Félonie.
Lance	Défenseur
Insaisissable	lorsque la figurine effectue une retraite, les figurines au contact ne gagnent pas d'action de combat gratuite.
Repli stratégique [1PC]	Type : Talent Effet : La figurine acquiert la compétence Insaisissable pour une action de Retraite.

Chien de combat

11 pts

- **Compétences** : Agile, Bête, Perforant (1)
- **Mots-clés** : Chien

Mv	Co	Ti	De	Ar	Es	Sa
7	5+	-	5+	0	6+	2

Agile	La figurine se déplace sur du terrain difficile comme sur du terrain dégagé.
Bête	La figurine ne peut pas porter d'équipement ou artefacts. Elle ne peut pas non plus ramasser les objectifs de mission.
Perforant (1)	Réduisez de 1 l'armure de l'ennemi (jusqu'à un minimum de 0) lors d'une attaque.

Spécialiste

Chevalier

22 pts

- **Equipement** : Armure lourde, Bouclier, Epée
- **Compétences** : Expert (1) [Défense], Loyal
- **Capacités** : Pour la gloire [1PC]
- **Mots-clés** : Chevalier, Humain

Mv	Co	Ti	De	Ar	Es	Sa
5	4+	5+	4+	2	4+	2

Bouclier	Expert (1) [Défense], invalide si l'adversaire a un bonus de Félonie.
Epée	Expert (1) [Combat]
Lance	Défenseur
Acharné	lorsque la figurine doit être retirée du jeu suite à des blessures, si le nombre de blessures n'excède pas sa valeur de Santé, lancez 1D8. Sur 5+, retirez une blessure à la figurine et laissez-la en jeu.
Expert (1) [Défense]	1 relance sur un jet de Défense
Insensible	la figurine ne subit pas le malus Affaibli lorsqu'elle est blessée.
Loyal	La figurine ne peut pas attaquer un ennemi dans le dos ou A terre.
Pour la gloire [1PC]	Type : Réaction Effet : La figurine gagne Insensible et Acharné tant qu'elle est au contact d'une figurine ennemie ayant une Santé de 4 ou plus.

- **Compétences** : Stratège (2)
- **Capacités** : Contresort [1PC]
- **Pouvoirs** : [Feu] Boule de feu, [Feu] Cercle de feu, [Feu] Enchantement mineur, [Feu] Immolation
- **Mots-clés** : Humain, Sorcier

Mv	Co	Ti	De	Ar	Es	Sa
5	6+	4+	6+	0	3+	2

Lance	Défenseur
Enflammé	La figurine qui subit au moins 1 touche provenant d'une arme ou d'un sort ayant cette compétence devient En feu.
Stratège (2)	La figurine octroie un bonus de 2 points de Commandement en début de tour.
Contresort [1PC]	Type : Réaction Cible : sort ennemi ciblant la figurine ou un ami à 12 pas Effet : Lancez 1D8, sur 3+ annulez le sort.
[Feu] Boule de feu	Projectile magique, portée 18 pas. Enflammé.
[Feu] Cercle de feu	Enchantement (1). Toutes les figurines à moins de 8 pas sont Enflammés.
[Feu] Enchantement mineur	Enchantement (1). Portée 18 pas. L'arme ciblée acquiert la compétence Enflammé jusqu'à la fin du tour.
[Feu] Immolation	Maléfice. Portée 12 pas. La figurine ciblée est En Feu et reçoit 1 blessure.

Total 150

Figurines 8